

| | | | | |
|----------------|-----|---|---|---|
| 2. INFORMATICA | 2.1 | Utilizzare un programma di grafica e videoscrittura con funzioni progressivamente più complesse | Scrivere e comunicare con un programma di videoscrittura Svolgere giochi didattici adeguati alle proprie competenze didattiche Sapersi collegare a internet | Le procedure di apertura, chiusura cartelle/programmi e di salvataggio dei dati. Software didattici. I software di videoscrittura. Le norme di sicurezza. La navigazione in Internet. |
| | 2.2 | Consolidare conoscenze matematiche attraverso l'utilizzo di appositi programmi | | |
| | 2.3 | Utilizzare internet per la ricerca e la comunicazione | | |
| | 2.4 | Consultare opere multimediali | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

MICROABILITA'

Individuare, riconoscere ed analizzare le macchine e gli strumenti in grado di riprodurre immagini e suoni.

Sperimentare le misure di prevenzione e di intervento per i pericoli derivanti dall'uso improprio degli strumenti.

Riconoscere potenzialità e limiti dei mezzi di telecomunicazione.

Individuare le funzioni e le caratteristiche dell'Hard Disk e dei dispositivi di memoria, individuare le componenti Hardware, sapere cos'è un software, utilizzare le funzioni principali di un'applicazione informatica, rappresentare i dati attraverso tabelle e testi.

Cercare , selezione, scaricare e installare sul computer un comune programma di utilità