

SCUOLA PRIMARIA classe quarta

	AREA DISCIPLINARE: Tecnologia	
COMPETENZA DI AREA	Mettere in relazione il pensare con il fare. Affrontare situazioni problematiche ipotizzando soluzioni, individuando possibili strategie.	
COMPETENZE DISCIPLINARI	1.	Essere consapevole di esperienze vissute e saper rappresentare i dati
	2.	Progettare e costruire modelli con strategie opportune
	3.	Eseguire interventi di decorazione, riparazione e manutenzione sul proprio corredo scolastico
	4.	Utilizzare la videoscrittura per produrre documenti
	5.	Utilizzare internet per reperire notizie e informazioni e la posta elettronica per comunicare

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI SPECIFICI DI APPRENDIMENTO		OBIETTIVI MINIMI	CONOSCENZE
1. OSSERVARE PREVEDERE E TRASFORMARE	1.1	Comprendere come macchine e utensili hanno semplificato la vita degli uomini	Usare oggetti, strumenti e materiali coerentemente con le funzioni che vengono date. Realizzare semplici oggetti e/o strumenti	Caratteristiche proprie di un oggetto e delle parti che lo compongono Identificazione di alcuni materiali e della loro storia I principali mezzi di trasporto e di comunicazione utilizzati dall'uomo via terra, via mare, via aria. La costruzione di modelli.
	1.2	Individuare il funzionamento di semplici macchine e artefatti		
	1.3	Esaminare, comporre e scomporre oggetti		
	1.4	Realizzare manufatti e/o semplici strumenti (scientifici, musicali...)		
2. INFORMATICA	2.1	Utilizzare un programma di grafica e videoscrittura con funzioni progressivamente più complesse	Sapersi orientare tra gli elementi del computer Utilizzare elementi per immettere	Le procedure di apertura, chiusura cartelle/programmi e di salvataggio dei dati.
	2.2	Consolidare conoscenze matematiche attraverso		

		l'utilizzo di appositi programmi	dati (tastiera e mouse)	Software didattici.
	2.3	Accedere a internet per ricercare informazioni su siti adeguati all'età con la guida dell'insegnante	Aprire un documento precedentemente salvato	I software di videoscrittura. Le norme di sicurezza. La navigazione in Internet.

MICROABILITA'

Comprendere come le macchine hanno semplificato la vita dell'uomo

Classificare i materiali conosciuti in base alle loro caratteristiche.

Schematizzare semplici ed essenziali progetti per realizzare elementari marchingegni e macchine.

Individuare le funzioni degli strumenti adoperati per la costruzione dei manufatti.

Creare una cartella personale modificandone alcune proprietà.

Salvare con nome in una cartella e/o su supporto removibile.

Aprire e chiudere un'applicazione

Usare software didattici.

Approfondire ed estendere l'impiego della videoscrittura (inserimento di tabelle – caselle di testo – elenchi puntati/numerati – utilizzo della barra di disegno)per scrivere testi.

Creare semplici ipertesti.

Organizzare a cartelle la memoria del computer.

Accedere ad alcuni siti Internet.

Utilizzare il PC in sicurezza assumendo la posizione corretta